**PERMISSIONS TRONG PLUGINS**

* Thông thường ở mỗi plugins không phải lúc nào toàn bộ người chơi đều có thể truy cập được hết toàn bộ tính năng của plugins. Một số người chơi ở mỗi trường hợp đều có quyền truy cập tính năng khác nhau.
* Vì vậy để giải quyết tình trạng người chơi toàn quyền sử dụng hết toàn bộ chức năng của plugins thì chúng ta sẽ PHÂN QUYỀN để tránh tình trạng người chơi nào cũng có quyền hạn như nhau.
* Ví dụ ở đoạn code trước :

|  |
| --- |
| If(sender instanceof Player) {  Player p = (Player) sender;  p.setHealth(0);  p.sendMessage(ChatColor.RED + “You have chosen to die. We miss you!”);  } |

* Đây là một phần đoạn code ở phần trước khi người dùng thực thi lệnh ‘die’, đoạn code này sẽ thực thi, nếu không phân quyền thì mọi người chơi đều có quyền thực thi đoạn code này.
* Để tránh tình trạng mọi người đều có quyền thực thi thì phân quyền thông qua phương thức hasPermissions([tên quyền])

|  |
| --- |
| If(player.hasPermissions(‘’plugins.example.die‘’)) {  //Thực thi câu lệnh làm cho người chơi chết nếu người thực thi câu lệnh có quyền  } else {  Player.sendMessage(ChatColor.DARK\_RED + ‘You don’t have permissions to do that’);  } |

* Ngoài ra việc “permissions” cũng có thể chặn được sự kiện, ví dụ, chặn người chơi di chuyển:

|  |
| --- |
| @EventHandler  Public void onPlayerMove(PlayerMoveEvent event) {  Player player = event.getPlayer();  If(!player.hasPermissions(“plugins.example.move”) {  Event.setCancelled(true);  }  } |

* Câu lệnh trên sẽ ngăn chặn việc người chơi di chuyển nếu như người chơi không có quyền.